

# “巅峰极客”网络安全技能挑战赛暨自主可控安全共测大赛

## 初赛参赛手册及注意事项说明

### 一、 比赛平台登录

链接地址：<https://www.ichunqiu.com/2018cdgcrace>，点击“**进入比赛**”

按钮，跳转至比赛登录页面，使用分发至各队伍的账号和密码登录平台进行解题。

### 二、 赛制介绍

比赛时间		参赛资格	比赛赛制
线上初赛 (第一场)	7月21日 9:30-17:30	所有报名通过审核的队伍	CTF靶场与自主可控共测
线上初赛 (第二场)	8月26日 9:30-17:30	所有报名通过审核的队伍	CTF靶场与自主可控共测

**漏洞挖掘和场景解题结合的竞赛模式：**

参赛队伍可以通过互联网参与。题目主要包含 Web 漏洞与渗透(Web)、软件逆向 (Reverse Engineering)、漏洞挖掘和利用 (Exploit)等。

解题靶场模式赛制：比赛形式参考 CTF 竞赛模式，参赛队伍以互联网在线解题为主，题目分为 Web 漏洞与渗透(Web)、软件逆向 (Reverse Engineering)、漏洞挖掘和利用 (Exploit)等。每种类型的题有不同的分值，分值一般覆盖在 100-500 之间，参赛队通过获得 flag 从而得到对应的分值。解题靶场模式通过设置场景赛，仿真自主可控系统的实际应用场景，在考察各个队伍在针对单一自主可控系统的漏洞挖掘和漏洞利用能力之外，综合考察其在实战环境中的面对多

系统复合的复杂场景时的综合渗透能力和团队战术能力。

漏洞挖掘赛制：在竞赛平台上搭建“自主可控共测专区”，通过发布任务的形式让广大安全爱好者对厂商发布的测试任务进行安全共测。漏洞挖掘赛制得分方式是选手通过提交漏洞到自主可控厂商，基于自主可控厂商测试确认后依照严重等级进行计算。

### 三、比赛流程

日期	时间	事项
7月21日(周六)	9:30-17:30	在线比赛
8月26日(周日)	9:30-17:30	在线比赛

### 四、评分标准

题目分为 Web 漏洞与渗透(Web)，软件逆向 (Reverse Engineering)，漏洞挖掘和利用 (Exploit)等。每种类型的题有不同的分值，分值一般覆盖在 100-500 之间，参赛队通过获得 flag 从而得到对应的分值。

积分由漏洞对应用的危害程度以及应用的重要程度决定：积分=基础积分 X 漏洞系数。

漏洞系数/积分	严重漏洞 (90-100)	高危漏洞 (60-80)	中危漏洞 (30-50)	低危漏洞 (10-20)
核心功能(20)	1800-2000	1200-1600	600-1000	200-400
一般功能(10)	900-1000	600-800	300-500	100-200
边缘功能(5)	450-500	300-400	150-250	50-100

当前场次得分=解题靶场模式赛制得分+漏洞挖掘赛制得分，线上赛总积分为漏洞挖掘积分和场景赛 flag 积分的总和，并按总积分进行排名。

## 五、注意事项

- 1、遵守大赛纪律。
- 2、各参赛选手需自备笔记本电脑、电源、鼠标等，建议安装有 Windows XP、Win7 或 Win8 操作系统及 Firefox 或 Chrome 浏览器。
- 3、参赛选手竞赛当天凭报名时的平台账号登录至官方比赛平台。
- 4、比赛过程中严禁参赛选手向比赛服务器等设施发起任何可能影响比赛正常进行的攻击或恶意操作。
- 5、至比赛截止时间，系统将自动结束比赛，并自动生成线上赛成绩与比赛排名。
- 6、违反上述规定者，裁判组将视情节轻重给予口头警告、扣分、取消参赛资格等处罚。
- 7、本次竞赛最终解释权归竞赛组委会所有。

## 六、平台运维处理

平台运维由支持方提供运维小组，线上赛过程中全程维护。题目均经过多次测试稳定运行上线。除平台运行故障外，线上赛赛题理论上不接受任何形式的咨询。